



M1 - Chimie des matériaux (MAT P1)



Admission

Modalités d'inscription

Les candidatures se font sur les plateformes suivantes :

- * Étudiants français & Européens : suivre la procédure « Mon Master » depuis le site : <https://www.monmaster.gouv.fr/>
- * Étudiants internationaux hors UE : suivre la procédure « Études en France » : <https://pastel.diplomatie.gouv.fr/etudesenfrance/dyn/public/authentication/login.html>



Programme

M1S1-Chimie des Matériaux (MAT P1)

| | |
|---|-----------|
| Thermodynamique et équilibres de phases | 2 crédits |
| CHOIX 1 | 4 crédits |
| Compléments en chimie des solutions | 2 crédits |
| Crystallography I | 2 crédits |
| Analyse de biomolécules par spectrométrie de masse | 2 crédits |
| Polymères | 2 crédits |
| Matériaux inorganiques avancés | 2 crédits |
| Solutions, colloïdes, interfaces | 2 crédits |
| Spectroscopie RMN liquide et diffraction de rayons X | 2 crédits |
| Chimométrie, analyse statistique des données, plan d'expé | 2 crédits |
| Chimie organométallique et chimie des hétéro-éléments | 2 crédits |
| Méthodologie de caractérisation des matériaux | 2 crédits |
| Chimie de coordination et chimie organique | 2 crédits |
| Projets professionnels – suivi de projets | 8 crédits |

M1S2-Chimie des Matériaux (MAT P1)

| | | |
|---|------------|-----|
| Stage M1 de 2-4 mois avec soutenance/rapport en anglais | 10 crédits | |
| CHOIX 2 | 4 crédits | |
| Process Engineering Fundamentals | 2 crédits | |
| Chimie biosourcée | 2 crédits | |
| Extraction liquide-liquide : cinétique et thermodynamique | 2 crédits | |
| Chimie médicinale | 2 crédits | |
| Procédés innovants de synthèse et d'extraction | 2 crédits | |
| Propriétés thermiques et mécaniques des matériaux | 3 crédits | 20h |
| Introduction à la modélisation | 2 crédits | |
| Nanomatériaux | 2 crédits | |
| Communication et insertion professionnelle | 2 crédits | |
| Propriétés électroniques et optiques | 2 crédits | |
| Matériaux hybrides et structurés | 2 crédits | |
| Systèmes dispersés | 2 crédits | |